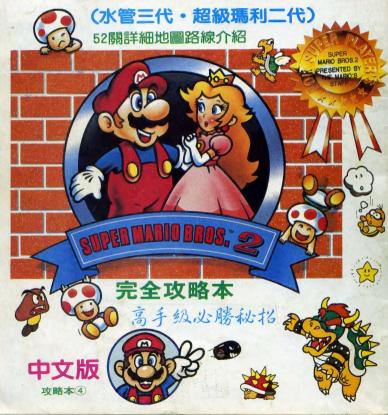


# 金牌瑪利







, 若披下相反方向的鈕 , 煞車 最大的不同之處,是分別賦予 瑪利高得多。在路易奔跑時 揮而移動,而路易的跳躍力 題利和路島新的性格 瑪利仍和過去一樣,會接受 超級瑪利2代」和第1代

是可以好好利用。 路易 不容 大的潤時,飛行距離 臟的磚塊中 在磚塊或隱藏的磚塊等不可 才路 是生效,仍會向前滑行 到,此 ,有些确塊只看 9 100 長的 要越過

的那一週開始進行遊戲呢? 是要在火棒的前方緊急 现在, 或高的立足點 是利用瑪利較 你想站在聽利或路 佳 利也能 就興趣大 通

29





如果想進行超級攻略

在2代中,如果不利用他的跳躍力 多隱藏的傳塊就無法取得。大的潤或高的 立足點在溫次的遊戲中也很多。若是你想 四處遊玩,就得利用他

就要利用路易





### 魚



踩死	1000分
火球	200 分

☆邁一次不管是地面上菜 城中都會出現。是龜鹿的 。監視者。順了能在水中餘 死外,也能從上方踩死。

#### 食人鳥

日是· 在狹窄的立足點

125



踩死	200 5
火球	200 5
無敵	200 5

□一般是在水中迴泳,有 時會跳起來,在水中無法 深死。

#### 彈 炮



踩死	200分
火球	
無敵	200分

①從關台發射出的砲彈: 雖然速度不快,但會認認 不捨·要注意。火球對它 没有效果。

#### 吃人花



踩死	×
火球	200分
無敵	200分

人帕的吃人植物、它時常 會突然出現・要多留難! --旦課了它,就會被它您 接っ

## 龜



踩死	×
火球	200 <del>分</del>
無敵	200分

身帶刺的扁雞、踩了它時 御會商・要小心!



在蕈王國

瑪利和路易

再度

# 大冒險!

曾給軍王國帶來和平的瑪利和路易,又再度開始活躍 | 地點仍是輩王國。雖然如此,但要比第1代危險的多。雖然出現的角色及遊戲及的內容都和第一代相同,但這次出現的都是硬角色。不要太大意喔 |

魔菇



<b>译死</b>	100分
火球	100分
無敵	100分
	育飯香・也是

①是軍國的背叛者,也是 地位最低的彼伙,只要都 該就會被踩得扇扇的。

#### 飛鳥龜



-
4005
2005
2005

89烏龜凶暴些,紅笛的烏 龜則是養閒的懷火,只要 踩了它,它就會變成普通 的烏龜。

## 烏雞



向下擊	100分
踩死	100分
火球	200分
無敵	200分
-	

○是臨底的士兵,也就是 一般的局面。紅色廠動遇 到前面沒有立足點時就做 折回,但樣色局動會繼續 前進。/

## 這一邊是

# 龜族











改變跳躍力。 能到 在路

週的地方



跳

台

看圖前必讀

「超級瑪利兄弟2代完全攻略法」 , 温次是以除了敵人以外的畫面所構 成的。在書面上下有過關的注意事項 , 同時也説明了關於同的磚塊中裝的 是什麽和騰藏磚塊的種種。也顯示了 教人出没的範圍、火棒的旋轉方向、 升降機的活動方向等,可做腐大家的 **参考。下面是葆烺等尼號的説明。** 

#### 記號的説明

**冈不能破** 療的磚塊

回余弊

7010個金幣的磚塊

回成長菇或金花

岡星星

呵加台魔菇

圖壽菇

級圈是超級跳台,紅圈是一般跳台。



① tn 與不使用抑制跳躍的方法, 就不能來到這種地方!

时間不同 123 制 法 ,要練記部

用色 十字 19

的而

**配合籍來過關。** 

。能以關單的操

作配

- 擴展出各種動作。

○你看!講前就和清湯 取得確據後又會自發什麼

12..... 9

依按A鈕的時間長短 控制跳躍的程度,所以一 《出可使瑪利和路易跳舞 (控制跳躍) 法到達的立足點 問時 o 可利用十字 此外 此

平 以 平 里

置的 達

就能 當彈 躍,以這個方法, - 但是綠色的 **严**實完全伸

跳台的外形和一般的跳台相 過是在2代中才增加的裝置 做好似要跳出畫面 展時,若 展時,若按A 的大

确份的空間

路易就會以蹲着的姿勢滑行,按下十字鈕的下方時,瑪利和好下十字鈕的左右方向,而

用遺個技術,可進入只有

# 全 13 終



西东		
198	踩死	×
**	火球	5000分
BE		

介是再度劫走等斑公主的彝族大首律 , 斯上有刺,不可跳,問時,因后間 火理會以它龐大的身軀跳腳·所以也 不容易在它的上方路圈。

#### 刺雞蛋



200分
200分

① 是由電腦所扔出的,全 身長兩了期·絆它時會痛 · 所以千萬不要踩。

#### 薩



踩死	800分
火球	200分
無敵	200分

分能操縦囊而在天空中飛 行·出現後會一直仍刻動 電·簡到消滅傘止,票標 每有耐心的財賦鬼, 要小

1000









介小的過程愈鉛加速就能通過 選舉八世頭。



① 要婚遇機攻擊陽號的 788.185 I

躍·就能做大跳躍

用此法

的下方時使用,若供用例细點 的助蹈,或是欲快速通過廠人

按回鈕就會加速。在跳躍前 B鈕加速

姿勢跳躍。在不跳躍就無法前 · 但跳躍的空間小時 · 可使

可使大馬利或路易以籌籍的

# 超級瑪利

2代

技術的 基礎知識



⑦可利用臨股跌縮,避 這麼大的歌·也只要跳 一次就能遇過!



的地方跳躍,就能跳到上面 或左方攻擊。若是在没有磚塊要移開半步,朝磚塊的右方

· 有一個好大的洞, 題 **您麼模才能越過呢,與** 導人側脳筋……

能越過的大洞或爬上高的立足 大跳躍,這種方式能跳越過不 大跳躍,這種方式能跳越過不 到了2代-又增加了新技術

級瑪利」的簡稱。在 一心要的攻略用語 超瑪利」中有一,

#### 階



踩死	100 %
火球	-
無敵	200 5
⊕全身覆荷6	便幅・是原色

會發亮的勁敵。籍法以火 球消滅·可以除的方式消



向下擊	10005
踩死	10005
火球	10005
無敵	1000
o materials	nace . De

羅一次就會攤出鐵館・身 手實巧,在雞族中也是不 可要型的角色。

#### 菇



向下繋	
踩死	
火球	
無敵	

○謝萄的外形和一般菇相 同,分不出是敝是友,将 它吃下可能會造成失誤, 它的出現只是個階級應了



踩死	×
火球	_

①是由火球所串起·且會 不断原酶的腹膜物、無法 灣鄉·但可留難它的動作 mapas

#### 球



踩死	×
火球	-

②是從火烟池中傳出的紅 火球,不能以火球消滅。 也無法器死。





超級瑪利遊戲的樂趣 之一,就在於它能加台 。雖然無限加台不鍋, 但在烏龜和菇的加台部 分,也頗令人回味。

1代中有3種加1台 的方法,在2中又增添 了兩種。首先「旗桿加 台」是重點,硬幣的10 位、1位和時間的末尾 數字都相同時,就能加 1台,另外一種是「阻 止1UP」這個方法和 前作不同,對所踢掉的 烏龜·雖然會在途中阻 11,但如果再踢它的活 · 得分會繼續增加 · 利

用這個方法也可增加1台



台馬

板上並排着4 是國門國門,



回。如果已變成超級瑪利時,要 先破壞左側的磚塊,以使天花板 上留一缺口,待回出现時,就可 爬到天花板去追擊。如果是平常 的現利,要繼續跳躍,直至通過 前方的升降機獲才能追趕,除此 ラ外別無例法。











## 超級瑪利2

## 超級瑪利2代完全攻略法







替先要用⑥紐加速,在 單獨一個凸出經磷塊脂方 跳躍。從階種傳塊下去,

在前方的水管旁壳吃人花 ,要在吃人花即將消失時 ,一口氣跳過去。

**開始** 時間400





終點

跳鑼法,或有順序的一次一次 跳鑼,可以上述的任何一種方 法前進。 石住瓜取下星星,就不能利用無後會無體出現的 烏龜,似加台技術,這一 ■要特別注意。



過,量注意。要用 ⑨ 鈕加速,否則不容易通過,首先要



报用森

先在回處休息一下。 遺樣的話,就算被攻署 一次也沒有關係。

跳響時要小心,不要碰量的 面而來的刺龜。要以最小的高 度跳響逃亡。

出現了個人舞蹈節的習慣

面。由於途中局舊會出現,

所以並不是拼命的雞就能過

梯傳塊的上方,羅롱國。 如果是成長舊詩·回靈圖 二階的左側,就能取得。

充分明確無事。



展落・肩盾

下方的適路較上方的通路 較容易通過,超人鄉利時要 注意火棒,小瑪利時,要用 ⑩鈕加速,一日氣路畫去。 火球會德續塊中斷的地方出 稅,要充分注意。

2-4 開始 時間300

> 理快跑到上層去,跳 動房車,将局車跳到右 倒去。再用倒鈕加速,

跑到右側時就能加1台 ·要小心,避免硫到彈 圖來的烏龜。











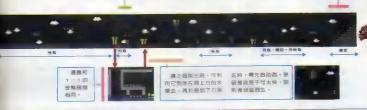
#### 第2關2~4區域



入左朝的水管,到海金幣 的莴閥去。若不能使用火 您·則要阻止無蟲前進。



在階梯磚塊的一半部 位、有一個空中傳統。 在此看屏幕 55先通過。 遊戲遊行就此級電影。





#### 瑪利2代知識

#### 無敵技術被消滅,又有新 的無敵技術

在「瑪利2代」,許多前作的無 敵技術都不能使用,也許會難些。 前作遊戲中・有個叫做「巴雕」的 錯誤部分,在2中個了若干的修正



- 在2代中也增加了一些無敵技術 。 譬如體有繩子很壓的天平升降機
- · 要讓升降機自畫面消失,才能脱 離綱子,為了能使繩子掉落到下方
- , 需要瑪利爬到上方。圖利到畫面 下方不與裡擊敗,但若爲了退個原
- ■一高坐在升路機上的話・会随着 起重棚由量面下

方消失旋即又由 畫面上方出現。



雖然在爾火龍的前 万有脑……。除非能 使用火焰·杏则不要 勉強通過。

**澳大维的沙岛** 

大塚 北部





















#### 第3關1~2區域



急無望前進。



通過。進長只有一降











自告計好就到天平升降 機的時間。雪面右端順金 幣的島也是一樣,只要但 大跳躍即可跳過。





利用 ③ ■加運到最上層去,路住飛鳥島,將 它遭到左側去。飛鳥圖會被彈回,此圖若剛合 ■ 秦運程,擺修加1台。



使用超級跳台一口氣 關到在高感島的上方。 取得回就影增加力量。



這個空齡若用 @ 編 加速的點,就不個檔 火球消滅,而能原利 的通過。



如果體藏的傳塊不 出現,就無法到上方 去,更不能解開陷略 ,但若只出哪一個碑

## 3-4開始

時間400

在前方的陷阱·要提成小珊 利才能騰除。如果是超人瑪利 ,要故應被吃人花消滅。 ②原來藏在遺長, 成長類馬上會掉在右 側,要屬快去取。



#### 馬利2代知識

通過·用不需做組織。

#### 在2代中3 篇的功夫是人人必修的功夫!

在驅紙瑪利的無敵技術中,最讓人津津樂道的就

不用是領一個火雪地瓦想第

三個火爆地・只要利用左側堰

立臓器・排の細胞速就能直接

是穿牆的技術,如果没有

遭職功夫,2代中的許多 ■ 網不獨取得。

在第8關中, 藏著只有

超級貿易才能使它出現個

管的基台傳媒部分。 在溫種地方,要以水管

,利用叫做「珊利爬遍布」 」關技術, 較在高處的磚 這種情形在暴風爾中也

遺種情形在泰風的中也 ■為常見。瑪利有時會突

然的沿着水管前進,看得 人也許懂得很有趣,但達

會選玩過數的人圖一大雞

。一不小心很可能就會達 到水管另一邊的洞中,或

被敵人消滅。









#### 第3關3~4區域







在這裏的兩個升降 **奥邓是**往下間落的。 但充分利用升降機的 實證按繼續做快運路 羅,書不用介意下方 的水管而能往前進。 圖參書簡頭部方式提 快舶進。



如果目的是加1台的圖。 要等到酒扁龜完全頭上方時 · 利用甲殼跳麵 · 先跳上旗 桿後·羅慢慢進行加合劃術





3-4的部分是「陷阱

■」,在途中一路棚里留 應,若没有過過陷阱個分 · 就量法再往前進 » 此外 · 開併在亞一個環 (連接

在一選圖法鄉難的地方〉

3-4中、依置中線的方 式龍進・就圖通過昭阱。



長星郷火蝦 + 一







第1關~第4關的雲上 加分開,對於堅立層的碍 魏,可利用3 篇的技術。

只要搭乘升降機,按十 字鈕的下方,就能順利沿 着阻挡在前方的磚塊通過

,能獲得許多金幣。 除此之外,尚有許多地 方能利用這種穿腦的本事 , 你不妨自己多研究研究 , 若想成為胴友中的「扁

人」還得多做努力。





像温像陷入水管的左朝

















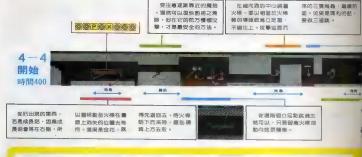












#### 瑪利2代知識 在2代中成爲可能的無敵技術

在推出超級碼利2代之際,首先要感謝大家對前 一次碼利的愛護,在2代中,雖然有些在前作的無

敵技術無法做,但也增添 了一些新的無種技術。 「跳過旗桿」是其中最

- 路過蘇桿」是其中最 具代表性的技術之一,利 付部分的情況。 但在旗桿的另一遍,大部分的情形都没有任何東

部分的橋形都没有任何東西,雖然也有和3-1相 简的跳關地帶,但也不太 管用。所以對於想加台, 旗桿的利用價值頗讓人存 緣。

「第9關」是在「瑪利 2代」才新聞的東西。在 前一部作品(1代)中, 由於欄械體育所產生的28 關,繼經費動一時,此次 已將它們有次序的安排在 遊戲中,大家不妨好好的 玩下來。

此外,前部作品(1代)的紅利敵人,一個實面 只出現一圖,但在2代中 ,遠種產人也多,圖一個 個的對付。







#### 第4關3~4區域



到順方的無備・夢充 分的使用⑥鈕・否則 應利就無法到違。











路機時・要特別留意、從道

開始出頭循環、尤其是在然 39 · 要样加計算路間的傳機

此處切里是羅黑的 ■・用一層的跳躍法 就能一個個的跳過去 · 如果是應利 · 則無

使用の紐和煞車・要 使用這種具來層的運 **廣跳躍技術**才可。



小鶏利時・用の鉛・磁画 **貸**也能穿過:若為大馬利· 則需在遊當位實跳讓。



圖於立足點和升級機團會 間隔大・同時速層像的火焰 也會飛来・破跳器相當不容 易・要認削。



6.0

要做助跑增加跳躍力 蓝圆纖邈。上下的危險 性都差不多。

看起來似乎能上去 菇・棚往右側追去・ · 但學實上有職惡碍 岩鳥金花・只好放棄 **熄螺住了澱。源回也** 陽斯著·如果是组級

· 圖 爲没 有 辦法 取得























#### Esopes? 超級瑪利2代完全攻略法









如果是雞易的店・要利用 **開席館的甲殼跳躍・跳到個 立水智的磷塊上去。跳唱碼** 塊上方·個不是**個**廠磚塊上 有什層好更西在等着,而是 這種技術是去來圖圖的母祭 技術,要先業做挑戰而動加 練習。

5 - 1開始 時間400

杨周

96n - 200 - 9 n 長森・柳の 飛鳥車

**蒸一次上棚的倒立水管。如** 果水管的下方省地面・只要算 好吃人花出頭的時間・瀰漫去 即可,是注意有些地方需以除

**國方式通過。圖何控制 A 翻然** ■是重要開鍵,要多做幾次線 智,以網幕除獨的高度。





在此使用蓄複跳躍方式,就 梯磚塊即可。接下來的同有飛 能越過洞穴。先是按回鈕,以 烏龜的潤穴,回回鈕做大跳圖 小雞麵的方式層進到前方的碍 即可。

塊處・然後再以大猫躍彌彌階



**沿局数・経度・開送・用車** 

// 西利時,就算團豆樹在 上層傳塊的右圍出現·也不 可以直接爬上去。所幸還兒

荷飛鳥而在,可利用飛鳥面 的甲殼跳上去。



在雷頭鄉看到2個 雞屎的密傳塊·利用 它們就能能到實驗的 上方去。



#### 瑪利2代知識 瑪利用語集

没有看遇前一部「超級 鵬利兄弟」的人,對於本 次温细中的許名用書也許 不了解,在此圖圖一個在 攻略中所使用的削熱。

地上面:地上圖畫面裹 有山、草獭等的地方。 地下面: 欲前進雪水管 或進入 地下,都等從此處 出發。圖入水管中,有一 會面份或兩售面份的地方 · 稍做「地下金幣的層間

水中面: 臺利或路貓要 以游泳方式前進的區域。 運動面: ■ 面上的背景 只有雲而已。珊利當做立 足點前進的叫做廳。 吊橋面:雲上方會加分 的地帶:如圖 城堡面: 相當於各關的

第4區墩。只有第9關設 



之間要敬跳圖才可通過。







#### 第5關第1區域

灣是推圖開度的本 首次遭遇到的暴風。 不容易钻碟、要從頂 E盆左下两層加油。

五注面上做小编辑, 格爾遊攝按 4 次 @ 纽 · 做大路羅。



源最初出現的飛鳥 森·轉到畫面右側, 追上尺,修加2台。



総成器

859 dist

044 · 68 · 45 · 65

利用權了無限就會強向來的 三角飛器·可到有金幣的地方 去。天花板左端的褲塊舞門, 從石划獎起第三個傳统內是四



下到醫樣領域的 右側、護沿蓋羅羅 繼載的图和图出现



在這裏要編輯按向鈕搭乘號。坐在舞 上按紹則可立刻跳起, 因此著在廳帽出 現了金幣・即可立即取得。



按例翻翻 8-22E 舞 - 跑卻下 藤本。移動 80速度要快 ・無超過量 的升蜂書回 **洪廖**。

終點

路暴順要注意吃人花·周時,在水管 上按向鈕路羅、超過順程之後,就能到 達養往第6層的跳開前帶 =



這兒是 修到資源 6 网络跳 間 地 研。

#### 嗎利2代知識 各式各樣的礦塊

溫個游戲最有觀的地方, 就是要找出隱藏在各個磚塊 中的得分東西。它們都是以 出其不漏的方式跳圖來,讓 玩遊戲的人聯一大跳。 出

其中有一種 磚塊 叫做10個 金幣傳塊,它用一種奇怪的 碼塊,一日受到攻擊,就會 湧出金幣,爲什麼叫做「10」 呢?因爲攻圖後金幣湯出圖 · 時間會減少約你從1 # 1 10的時間。也就是表示,依 你對控制器的操作,金幣出 現的個數會改變。最多大個 是15個左右哩!你和你的朋 友,難讓金獨出現的個數較 名,不妨較量看看!

#### 瑪利2代知識

#### 這個敵人的清 個地方不同!!

在「超級瑪利2 代」中,敬人的種 類雖路有增添・旧 看起來和圖—彈藥 不名,但只要一交 手· 個就會知道, 這一次出現的敵人 可不是好對付的。 第一個有改變的 就是膨入花。從第 4 ■之後・吃人花 就開始變成紅石, 連名字也改爲「恐 **怖的吃人花」。這** 爾吃人花和一細吃 人花不同, 像在水 管附近穩出頭來。 ■算是留立的次管 , 吃人花也會在其 正下方出現,要特 別留意。

鐵圖的萊度也比 以前快些,小心哦















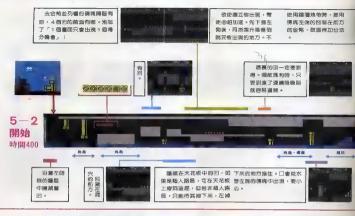




#### Lighties? 超級瑪利2代完全攻略法









#### 瑪利2代知識 星星什麼時候才會亮?

大家都知道主题書简中 的星星,就是救了碧珠公 主的「超級玩家」的欄誌

如果收集了8個星星。

就能玩背面的層,看星星 在畫面中閃爍,眞課人心 抽綿獺。

通過了第8願和D關, 加油罐 | 看看你能不能 |

個以後畫面仍然一樣。要

都能增加1個星星,但星星星排成兩列,成為一個 星最多只能集合24個。24 電動玩具的超級高手:







#### 第5關2~3區域



作而做適當的跳躍。如 而去的通道上去。



在此書留意的是砲彈。 要巧妙的利用天平升降機 ,到上方有金幣的島去。

就好通過了。

要到右端有金幣的 麻, 書珍 着升路機來 到右端・飛鳥龜在上 方時,按@鉛加速,

利用飛鳥龜的甲殼跳 踢。道時會發射出炮 學·一不小心動 會補 韓中,要特別注意。

別停止1繼續做4連跳鍵。 常然需要利用低級加速。磁磁 只有1%而已,出现了一次後 就不會再出現。

兩的跳騎地帶。

在量面右端,從上往 上集第二层的碑塊 4, 議業者国傳換。



到達島上時,加立刻受到炮彈 的攻撃・小心!當刺烏蟲由上而 下時攻擊,一切都没關鍵。



應利2代知識 利用天平升降機得1000分 .....

一直待在天平升降售的 某一端,會使升降機的鄉 子斷掉,即可獲得1000分

,此乃衆所周知的事。 但在瑪利2代中,由於 升降機的繩子太長,要一

直垂到畫面的下方去,否 則繩子不會掉。一旦掉到 畫面之外,人也就掉進了 無底深淵,而出局。























清整信的城堡面・立足點 用@鉛加速,否則不容易通 调,但大部分的地方,只使 都小,漆器跳圖樂成際股的 關鍵。雖然有部分地方要利 ■ ○部別可順利通過。

微取问,须在回出 現的上方等待・待下 方的火棒道過之後。 從右端下去攻擊。如

果是成長菇時・要在 地下來前,從右條準 器取得·器器在於動 作用破機。





出發了以後、要以 上方,使用遺種方法 ·以一般不能跳過周

週, 前標不使田跳躍 法, 也能到達前而圖 陽兩個的傳統去。



由此到上方去很容 易。上方不旧有余数 · 同時到漢上方後也 容易和火棒的出现做 配合。持火細移往左 母膀,先做一次**跳**圖 ·接着再路到下一個 福塊別可。



#### 馬利2代知識 躲避火棒的方法

就算是會旋轉的火棒。 也會有不容易碰到的死角

· 書些地方小瑪利不會碰 ■ ・ 何大强利也只要讓下 去也可避開。要多留意火 棒的長度・並找出避開火



在傳煉上酸器潤。應在 上方的扁雞掉下來,將烏 **森**爾往右側再追趕,能加 1台。

從左端算起鄉 4 個得 **姚景**回,都右端算起鉫 ■衒磚塊是腫。如無是 成長茲的話。朝右側去

即可取得:若緣金花則 無法取得 = 圖圖要留意





梅雨水广路線。











**羅羅的圈。尼冯研塊** ■■注意砲弾・小心 的越過水管。











の・一旦突然出現・ **網解所在之個有回** 。在前方的U字型碼 則不賜取得,要先攻 塊中有面、图和飛鳥 學飛鳥商。









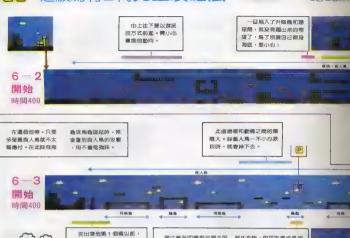












在階梯磚塊的上方跳羅圖可 。 小心立足 無不使用也無妨

要注意在四周飛河而去的 食人馬,利用飛鳥龜的甲酸 跳躍・攻撃団研塊・若立刻

**総往右側,則可取得应移**體 。金花餃不易取得。

在6-4中有兩個欄 例子,只要依此方法前 □ 申 · 週兩個解阱並不如 進 · 脫■解阱應數是滑 ■像中的複雜。圖中已 問題的。 ■明了一個脫層路時的

若以此種速度越過一 花,在此看着量大路區 股的粒,容易插入在它 ,碰到水管,直看珠到 前方的個立水管的吃人 下方去。

6 - 4開始 時間400



和4-4剛開始時標覺相同 有長的火棒在旋轉着。當火 棒朝上詩 - 獨加淵路過去。

3%過程線,到最上 層去・不然・就得先 在最下層踟蹰,再把

鐵譜轉引書而引、外 後到最上辦去。









#### 第6關2~4區域





此應和1-2相同 · 沒根左部也驗影彈 個剛。



沿海南 週間適当十分狭窄・流 **家也不容易過過。得沿着** 

**開閉往前滑・///// 間不要** 

碰到上方的珊瑚。

這賽和分成三層的 區域相間, 也是侧下 震的通路量容易透過



是第2次出现的水中 面。水中的環境會來 **敷複雜**,有會或提和 珊瑚和昭沙的水底, 源家前進相常不容易 · 學學先老庸前海的 路線,否則不容易取 得金幣。你要研究出 一個屬於自己的協議 路徑。

常敬基本忍戒・適



島上方號一個的磚塊是 回。從此以後受到攻擊時 · 就會再回到這個島上, - 定果資効力量。



這兒測有個人鳥,可以集中 在田粉上跳舞。 田里飛扇画本 到上方時・福森豊依大路區・ - 羅就到終點去。

刻果飛鳥龜在 上方路 · 利用甲殼跳躍 · 即可 跳過旗桿 = 但在旗桿前 端没有任何更西。



升降機制立足劃的簡隔 大, 雪加速做大跳躍, 否 則不容易跳過去。在這一

層中個出現舞舞射出網路 ·要小心。薩姨會與打畫 前方可由其下方通過。



**意**意的火焰

火極和升降機在時間 上的配合不容易。別忘 了可控制跳躍。



火球會在洞中出現・要以® **鈕加速通過、通過**後立即然車 前筋育長火棒會出現・要小















#### The same 超級瑪利2代完全攻略法





佐人花會自上下出 理,好似要來但你一 般。 電先緊贴著水質 ■立,待下方水管的 ■人花不再出琬時, 再走過去。

水管御面的磚塊中 藏覆图,但不可將之 取下,一旦取下,就 不能利用以後會出现

的發展會的無事效果 · 也不維重入空中國 水管。



馬森 R.B. 疾人鬼 4

在第三個水管上方 的确與中有口。四個 态互排列的水管有吃 人花會出現・要充分

注意出現時機・否則 不容易涌渦。從第一 個水質的上方, 梁着 **烏龜往下走即司。上**  了第三個水管後・要 以被風吹動似的到下 方去。



#### [瑪利2代知識 你知不知道利用刺龜能加無限台?

讓踢過後彈回的烏龜停下來 ,再陽一次,讓它撞到別的處 命,就能不斷得分,還種方式

**総零廢會不斷的扔刺食蛋,只** 

在前面也量提過·可無限加台。 要利用來懸不聞的雲魔,因

術的地方挑戰。

要不断的踢中刺舞 建化而來 的刺雞,就能繼續加台。

發現了能簡單的做無限加合 的技術,現在可向需要過種技

你能加幾台呢?



這是倒 立水管和 金幣的房 間。切果 時間安排 平常・能 順利取得 全部的金 幣・但會 耗費許多

時間 0

#### 7 - 2開始 時間400



從升降機好像要跳下去似的 W警門構施。内容是同,如果 是成長菇的話,會掉在傷的右 \$11 o

> 調塞和 5-1余 幣的房間 相間。

飛舟章

能使你達到目的的水 管在上方,利用 = -3 飛鳥廳的甲殼鑑繳技術 即可到達。



# 99



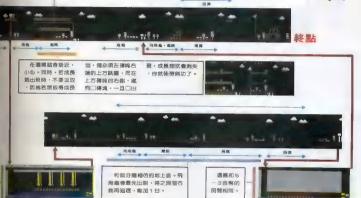


#### 第7圖1~2區域



鐵圖會從將標礎塊的上方逐 漸過近,要在水管的上方等待 ,待鐵額接近時,再跳過去。 在此要先到炮台的上 方,以一般的跳躍法跳 到下一個2連磚線、再 ■右疆做大跳團 =







■ 自我跳躍・

只要做大跳躍

即可通過。

地上的火俸首次在瓜出現。 要在編梯傳統的上方及擊雲編 ,屬配合2支火俸圖轉的時機 越猶去。

。如果無法做到

**敵人的政**會。

的話,就得經避



震蓋在陰相傳域。 時,要十分留意, 上■行的強高重量 以免因失去控制而 障礙物,在利用它 掉下去。 的圖殼跳響做及■ 在飛鳥龜雅到某一高麗時,圖要利用它的龜個點 到古鄉的升路機,然後到 量面右鄉的水管去,水祀 每中帶有艺人花出戰,容 易被團個。要計算好時機 ,才從升時機上利用小圖 實路達先

在到遠遠仍愿

原創・有2個回

· 要確實的得到













## 超級瑪利2代完全連輯法

















這個區域中都是綠色 表示出在各跳台跳過之 的跳台,在此象不断有 暴騰商出現,極不馴控 控。在圖中· 是以黃色

後的飛行路徑。依此路 徑-枚金幣也得不到。 所以在7-2以旗桿加 台法的事點,到達無難 的既,就能加1台。當 然,如果你想看得格的 然也没有關係・只要無

俗用电

州好無当的日標事能在 皇面中央。



鸡過火棒後·繼 乘升胖機。到達對 **唐校**@舒加速。從 岸後再按侧鈕頭。

在此會連續出現 5 假由上而下移動的升 **路機・把出現的回標** 塊當做立足點・搭乘

在高槽的细一架升降 棚。一日失去路上升 降機的時福・淵潔碑 塊織績下降・坐在上

面即可。這樣遇利和 路易就可由上流下。



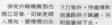
在這個茲越終期的 前方・和フー2一個 有火棒,同時選有暴 風雨,要到狹窄的立

7 - 4開始

鸡中掉下去咖啡浴



為火棒葡萄薯塊的時 ■短,要以快攻回式 □氣跳到上層去。因 酒湯。





在火棒旁, 有加1

確塊份的凹地。第一

路易要注意煞車。 不易取得。要有碰到 游免路进火梯।在牆 火棉也不柏的心理鄉 壁中隱藏的戶。路易 備、南周強力量。



#### 馬利2代知識 火球會被整敗

火球是在城中阻礙瑪利 前進的障礙者。一向被公 露洞是所向拥御的火球,

若謂它接上被器谓去的扁 ■ ,就會產生「剝克」的 警音編纂得500分。在運動 而跳的癫痫也能躁, 在振 利2代中,你會有新奇的 發现。











#### 第7關3~4區域



要越過每一個潤, 怒 1 排售的麻森看图 。 終課 3 雙扇曲朝右 側踢去時, 圖將網際 **播例。 個果順利的過** 程,即細加1台。



出现了大的火炬地,别量心 好好的通過。通過時速應要 下去。



農業的火蝦



要先往上走一會, 8A在 火棒舞法疆達的在擴去。 火棒在下方呈垂直狀時,

就跳到最上層去。何事介 **副海珠屋**, 海島會被在下 方的火櫸燒死。

要留心魔魔前方的火 極,要在漂演的加方等 候適當的時機再跑過去

■■火機各在左右的角 答時,你用不**但**看到政學 · 超人 理利只要算下即可 在2個網廠出现之点・

可將總屬敬念立足圖:到 相反側去。要一歩歩確言 - BUBUR -

#### 瑪利2代知識 鐵鎚在那 裹…?

就算是可惡的鐵鏈,有 時也需變化的讓人覺得有 趣 = 大瑪利時,故意被鐵 **變擊敗**, 贴在它上面, 它 就個發抖。 選倡細細 不知道什麼原因,也會若

無其事的坐在隱藏磚塊上 可在8-1看到國些情 形。









99993















础坡, 在2碟塊的右側, 有關确塊。在此創過圖法 那兒跳躍即可。



設前了、最後以向細加速 3×20、就能過關。

8-2 開始 時間400

> 唯一國浮在空中的 确塊是问。但如果它 是金花的話,就無法 專到。

在並排6個金幣間 確塊右備有圖傳塊。 在此悶烏龜再追趕, ■ 它應到水管而彈回

· 先繳它停止一次 · 再腹它碰到飛鳥車 就能加1台。

展園・韓度・飛用車

越過潤的前方天空中 · 飄浮着 1 個磚塊 · 內 整有可通往終點的與亞 樹。可利用在下方的飛 烏森甲殼跳羅·護它出

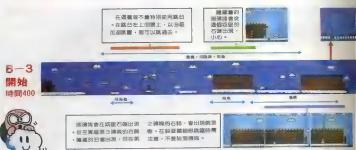




#### E JACOS 超級瑪利2代完全攻略法









· 就能安全的通過。

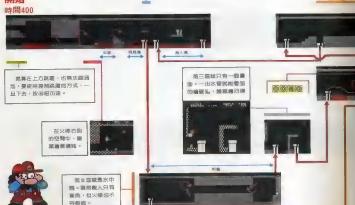
在2個並排的水管中,左側就是進

入第二氢域的入口。在這個水管的上

方有褥塊·先到右方的水管去再回來

第1隻的雕雕上場。在 。不要躲到層面凹處的水 8-4有2個回,一定要 管中去,期個水管是認到 先變成火肺才能與之對決 獨 1 地帶的入口。

#### 8-4 開始











#### 第8關3~4區域



最德的噴火雞。這 頭上的位置・比起フ 養護職和7-4層的 一 4 關 , 要容易消過 魔職一樣,旁邊有會 些。過了這就可見書 旋轉的火棒,但因為 **興琪公主了。** 

這次的火棒是在魔龍

根据

5連裹是陷阱關。要依黃色筋頭方向前進。

這遍的水管中華更無關係 塊·廣溫飛鳥龜調要小心: 不要碰到它。



在海嘯此圖徑弄錯了就無 法前進。從升降機繼續通過 下方, 越過火纏。

選集有紅色的環瘤館・常空 下來時,按@鈕加速,就能跳 過。同時·在水鬱的上方有四 得塊。



#### 瑪利2代的知識 有2等曆部

在「瑪利2代」中,有 一個關於魔龍身世的大秘 ■ · 那就是魔龍和瑪利原

是兄弟。8-1嘯時魔體 的原來面目和前一部作品 (一代) 相同。A~D關

則分別和1~4層的相周 那第9關的魔龍呢?雖 然我們也是卯足了砌在牆 查,但迄今仍一無所獲。

























## 幻想中的世

# 雖然第8關已結束



在本雜誌Na10,會公開過9關的圖,還也會造成讀者們間的大 話題。讓你們辛苦的拼命找「第 9圖所聽藏的指令是什麼…」」 事實上,能順利到進第9關所 必要的條件,不是「隱蔽指令」

必要的條件,不是,應繳指令」 ,而是要光明正大的做過關遊戲 。如果把表面的8關32區域全部

。如果把表面的8關32區域全部

玩過,碧琪公主和7位僕人就會 出去,■接蓋就獲向第9關|

出去,圖接着就選向第9關! 不圖認為第8團得難以通過,

事實上邁並不是件頂困難的事, 因緣邏一部分你可以使用接關方 法玩,不管你玩幾次,只要能從 8一1玩到8一4就可以,相信 你比能做得到。

9-1 開始 時間400



⇔ See

9-1 ■香來好權 星地上面 ・事實上是水中面。所以也不 能攻擊鬥磚塊 =

**開始** 時間400



連灣 重量面也是地 上的水中面。基本上 ,使用和 9 - 1 相同 的方式就能過關,但

在還個地方,不能去 量面的上方前進。尤 其實注意吃人花的動







## 第9關1~2區域





禁魔・羽森張・利自



因爲是在水中而,所以要 以风纽的通打控制两利或路

以游泳的方式劃能容易的前 進,但要留意整廠所投下的 刺鹿强和震路。

易,而人的活動和地上面的 情形相同。在**會**面的上方,



在第9關中,能 一定要將金幣加在 拿到金帽数量不多 在遺俗面跳上旗 桿,若想要加台,

一塊。顏色奇塚。 但效力是一樣的。



















9-3 開始 時間400







遊城3是進入第9關才 能使用一般跳圖法的地上 ■。也能攻擊傳號。在此 ,抽吸了細上層的磚塊, 豌豆椒便會出現,能爬上 要上?的加分關。



●-4 開始 時間400

## Flittetil <u>á</u>

9-4關中,會出現很 多「超人瑪利」中的敵人

。當你在漆黑一片的畫面 中游泳時,就能看到數人 前進的情形。

同時,若你仔細觀察碍 塊的形狀,就能看到 "ア リガント1"(日本話⇒ 感謝)的字形,還是編利 製作人傳達給完成了9關 春的訊息=

你一定要親自目睹這個 畫面。只有在你自己親眼 看到獨多屬結束的畫面時 ,你才能算是一個美正的 電玩家。

9-4■結束,溫周又 會從9-1關開始,如此 周而復始,直到「遊戲結 東」(GAME OVER) 出 現時,才停止。當書面碼 出「GAME OVER」

愈,你再將隨碟載入(
load)之後,又會回復到標頻書面。

至此表 9 圖完全圖畫, 標題畫面上會出現發亮的 星星標誌。



9關第4區域有一個令人感動







### 第9 3~4 區域



一般情形爬上豌豆樹。 雲的 上面就會出现,但在 第9冊·雲面育如地上面 -般。通往雲面的方法有

二。一個就是爬上豌豆樹 ·另一個就是進入水營 = 奇怪。



准入通图水管,不知面 **贸無何,就理把上院里**樹 一樣, 抱能筆書上方?的 加分關。

從能通信體上?加分體的水 管前等·继然遭傷而成4·目 也會出理機師・国務機器知道

階梯的地方,非常不容易消滅 在邁一縣中,就算没有除去 **麻蒜**,也繼過關,所以除了被 射火球之外·選是到天花板上 就過職職的頭部、葡萄相等 要終住。





















## 特別

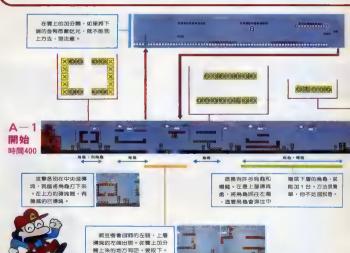
# 表關通過了8次,

收集了8個能證明你是電玩高手 的星星(救了8次在表圖中的碧琪 公主),按@鈕出圖,就能開始裹 關之旅。

還個裏糰是由A、B、C、D■ 關16題域所構成的,如果濟除到D 4關,就能見到碧琪公主。"那選不簡單!"你可干萬不要

這麼想。在驅閉中會有許多驅關等 請你,雖然還有許多只有裏關中有 才能見到的有圖畫面及令人吃罵的 陷阱,但你没有時間看惺慢欣賞還 些東西。

雖然表關已完全控制住了,現在 又要開始瑪利和路易的冒險之旅。







從有金幣的磚塊左端靠起築 2個是回磚塊,從右侧箅遮笼 目倒是壓磚塊。只有超人認利



### E JACO 超級瑪利2代完全攻略法







和1-2縣相同, 會下降的升降機運搬 出現。要依序有節奏 的跳去。



A-2開始 時間400

> 在跳台的正上方。 有回磷塊 = 超人瑪洞 要先破場右端的砌塊



從空中傳塊右側算圖 第5個是回磚塊。如果 是成長菇時・要注意側 方升隆 自動內。

65-53

如果墨超人瑪利,雙 破壞頭上部分的傳塊。 沿着天花板前進置容易 過= -

飛舟車

A - 3開始



38過旗桿・繼續在長 的鐵壁前方前進・就能 到達通往○關的跳關地 7FD +

退借查面從一開始就有權風 彩, 量人鳥會飛來 = 如豐變成 火油頭利的馬響劑火頭前進。

坐在上段的雲上,在右 ■終職・職報的回會出現 在連個面中,也只有選 ■地方會出現图・所以要 確實的取得。

開始 時間300



因爲有很多火棒在 旋轉・較不容易通過 \* 但哪確實的將回取

這裏要坐在火棒自台 的磚塊上,按@鈕加速 ,才能越遊,否測就設

在退裹把烏龜路到右側去 · 然後追趕 · 有時會碰到火 **球,能要得500分。** 



源利2代知識 再序介細测台菇的法则

在「完全攻略本」中, 會介紹遇兩種加台灣。 從一開始就能看到的在 **傅塊中的加台菇**,一定能 讓它出現,但除了還種以 外的隱藏在傳塊中的加台 菇,如果不是在前數圖中 會取得金幣,或是在它的 區域被擊敗過的話,有時

候就不出現。 在瑪利中也有圖桿加台 的情形、金帽不易圖得。

你該怎麼辦呢?

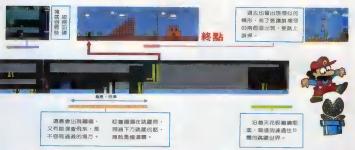








## 第A關2~4區域













### 瑪利2代知識

### 有關跳圖的基礎知識

在城堡面的火棒,是會旋转的具念 **陵性的障礙物,只能利用跳躍躲避。** ■為有人量得害怕,就在火馬的 前方做大跳躍,反而跳進火糧中的情 形。但如果火棒量成垂直狀量的時候 跳躍,癮能順利的跳躍去。





在這個狹窄的地方會有圖 **逐飛來。就是在歐羅時,也** 要注意在隔上的微弧。

**通地方也是蜀坐在砌台,按** ⑥鈕加速才膨減過。要注意初 面而來的難測火焰。

椰瓶的火焰





### 馬利2代知識 在1個畫面上的敵人有多少?

遊廳時,有時會發生沒 有跳台出現的情形。造庫 這種情形的理由,是因無 在1個豐面中,能出現多 少敵人或跳台,有一定數 目的關係。如無你総了跳

#### 台經常消失而傷腦筋……

遇 調理 精形, 要在前方 先將剛人擊敗·然後剛往 前去,如此一來,你去的 地方一定雪出現跳台。



回成長菇・金花 同星星









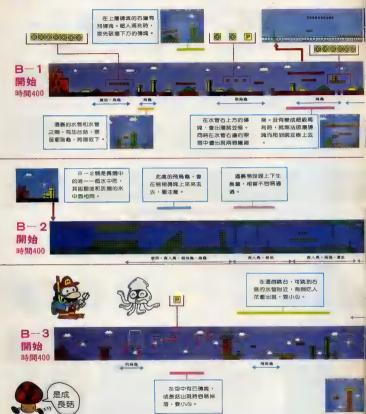




















## ( ) 超級瑪利2代完全攻略法







取得回後,要跳到 此處・以火棒的基台 常做立足點。

超人瑪利箭、潤圖 火量地上的升降機所 要算下去,不然就會 掉下來,要注意。



在火棒下方唯一的碉 城中, 章磁着回。要留 **意火棒,並提回取下。** 





00000000000000



時間400



左端水管上的图碑塊 ■算是循環也不容易較下 ,下層中隔藏著圖碼塊





在姚門磚塊的上方,緩緩 署图,但當它取团時,飛鳥 教會自上方下來・要認開它

在退個營營由曲的 地下命幣景鄉中市開 • 在屬下層的左端 •

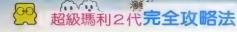


### **屬利2代獨徽** 向瑪利2代不可思議的現象前進!!

就如衆所問知的,在瑪 利2代會出現許多奇怪的 事, 在介紹攻略法最影,

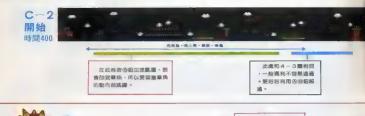
介紹各位還些不可思議的 現象。 其中青鳥龜的後退歩伐 和發抖、幽靈升降機等是 有爾的。如果你發現了如 ■才會產生遍種不可思議 現象的方法,請通知本刊。





















在7-4騎中,只有 速跳 避遭 1 東火 1支火俸,但在週裏却 梅禮要立即然東,西則 有2支火棒。按郵鈕加 就會碰到下一個火俸。 育職藏傳城图。自此以 後都是不易通過個區 ,務必要取得回。











## 第C■2~4區域



這麼大的谷,得 田飛鳥無約田粉路 ■オ行。

利用週裏的級角隊 台路圏・落地之處正 是砲彈會飛來之處。 要注意。

雖然回會從飄浮在 空中的图像级中出现 · 但因為立足則是升 路機所以不容易取得

要算好肺機球過天 **平升路機,同時也要** 取得在前方島上的纽

這個路台時常會消失。 但如果在前面消滅了雲魔 , 它就不會消失。







由跳台跳到此處時・要取 內 個落地時要留業實際則 意識を

道裏和フー4不同 雖然想報在角落長 避刑火。但歸爲碍塊 凸出,無法頻在其中

· 只有在前面取得回 , 然後再小心點往前 走・也只有還一個辦

法了。

下到有火棒出现的 地方時,就得特別留 意別碰到火棒。



經風 無額的火锅

週間東西在7-4 中也有,是5連升降 機。要有節奏的跳去

C-4關和7-4 國十分相似・但前者 **較後個要個難些。比**  處也和7-4■-機 只要把烏雞踢繭。 就能加1台。

週也和フー4相間 有火樺在下方旋轉 籍の因無魔種不会里

御継・只要以価細加 速跳圖·就能過關。





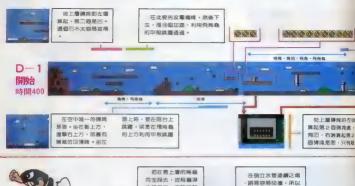




### A CO 超級瑪利2代完全攻略法









去的方向,有時態加

要留意吃人花!

D-2開始 時間400

CHICATOLICA PARTICIPATION OF THE PARTICIPATION OF T

所職・履活・確廃・飛浴曲

黨 了 要 圖 地 下 会 哪 的 愿 間,要先進入水管,方法 是在前方砲台的上方。按 ②鉛加速做大運需。



在德國展體的天花板上 有回磚塊・如果是成長菇 的話,一出現時看到石劃 去・所以要立刻攻撃右邊

· 路成長就彌同左海 · 診 它據下來時間。如無意图 人碼利,就能取得在口形 礦塊中的図。

#### 瑪利2代知識

### 超編碼利和網級瑪利2代有什麼不同呢?

最後,讓我們來想加管 超級瑪利和超級瑪利2代 的不同之處在那獨。

首先我們所能想到是背 景,後作比前作畫漂亮許 多·不論是碩塊,筆頭等 或是療、看標得理潔系、 可愛。除此之外,連籌團 公主也很深入。

第二個不同的地方,是 清除隬礙和爲了得高分, 玩法變得更複雜, 隱藏着 許名需要經過許名考慮才 能通過的障礙,同時也臟 藏了在裔外之扁能加台的 方法。

第三則是關數焓加・且 **莅條路線變得比過去長**, 使遊戲事增添了深度。 但遊廳的操作法没有改 續,連內容和樂趣也是一 織っ

適是圖寫碼利 2 代的製 作,乃是爲了要送給玩過 前一部作品的顯者。



· 遺就是前一部间作出「超級專利」







### 第D關1~2區域



在空中唯一的硼塊是同。用 不着急着取・因為如果層成長 慈游, 會碰到右下的機塊而同 本。



在這段思級血漿重 敗、一定要先取得在 前方的順。



大瑪利才能進去,所 以不驅取得到難以由 45 m -



欲爬上在空中的水 管、要坐在前面回确 塊的上面,利用飛鳥 血的甲殼然上去即可

離然左の中省兩個 **佛塊** · 但若幾利用旗 桿加台的話・不上去 也没有關何。



在D-2額也需天 空期。事實上表面的 内容都是相向,如實





在最上層磷塊的有稠有 **继驱傍塊·-魔豆舍出现。** 可利用飛廠費的用無線到 豌豆樹上去。



還裹要使用跳台·先坐上在 空中的傳塊上,再被圓鈕溜速 跳躍,否則就無法過。



○ 這是「超級調利2代」。和至例 **開き而作ー比別・信息不無更能了** 解其职的差異值?

#### 你有没有見到7-4最後的負方法…? 瑪利2代知識

在碼利の代・以即使製 上了天花板也能有辦法下 來的方式樂作了圖。

但在フー4的5連升降

機,就彈產生圓方法。如 果搭乘升降機順利上到天 花板, 逐編已成功而編績 往前的話, 瑪利爾意外的 到 殿館的上方,無法下來

一旦獨成還種情形,唯 一的結果就是TIME UP

。別只看着要量影的玩。



NESSEL O



























超級瑪利2代



遙遠又觀難的旅途,經過你的努力終於完了 1 實王國由於你的努力終於和平了, 碧琪公主 和瑪利過著快樂的日子!還會有再一次的冒險 嗎?請你期待吧……



這次瑪利歐和路易的冒險 , 是不是讓你感到很愉快? 在此便結束所能告訴你的所 有攻略法了。不過,若你繼 續玩遊戲,也許會發現與此



不同的攻略法,那時你就能成爲新的金牌瑪利高 手了,同時碧琪公主和侍女們,也正在期待新的 金牌瑪利高手出現,還有庫巴也正等待著你的挑 器呢!



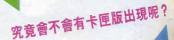
雖然如此,但若只應用書 中的完全攻略法,小心地去 應付強敵,你仍然能夠達成 仟務的,努力吧!

在本次的冒險旅途中,有 許多極為困難而不起眼的障 醱存在,所以,希望你能仔 細地看完說明,再按部就班 th(柄) a



在這次的「瑪利2代」, 相信對你的身手是一大考驗 , 而拯救置于國卻是刻不容 緩,好好地操作瑪利和路易





在製作第10集時,會聽到一些風聲, 就是有關於卡匣版的「超級瑪利2代」 , 經香詢後得知的消息是不太可能, 因 為星星的數量無法登記於卡便中,因此 愛好超級瑪利的玩家,就只能在磁碟機 上和瑪利見面了,不過任天堂公司將會 老鷹卡匣版的可能性,不過要再強調的 是——希望不大。







版權所有翻 即兴究

華泰書店帳戸收

〇五四八四五〇二

新店市中正路27號

華泰科學勞作教材社

華鍵出版社

華鍵出版社

新聞局出版事業登記證

完全攻略本















版權所 有翻 EP ×

究

特價每本12元

· •出版者 ●郵政劃撥 華泰書店帳戸收 新店市中正路77號 〇五四八四五〇二 華泰科學勞作教材社 華鍵出版社 華鍵出版社

**局版台業字第二九八一新聞局出版事業登記證**